

## EL JUEGO DE LA RANA

El juego de la rana es muy similar al juego de la Oca. Pero en este caso, [la protagonista es una rana](#), y como todos los objetos y animales que aparecen en el juego, incluyen una 'R', bien al principio o en medio de la palabra.

1. **¿Qué necesito para jugar al juego de la rana?** Sólo necesitas un dado y unas fichas, una por cada jugador que participe. Procura jugar con tu hijo para ayudarlo a pronunciar cada palabra.

2. **¿Cómo se juega?** Al igual que en el juego de la oca, los participantes lanzan una vez el dado, para determinar quién comienza la partida. Será aquel que saque la mayor puntuación, y seguirá el juego en el orden de las agujas del reloj. [Gana quien llegue antes](#) a la última casilla, la de la rana.

3. **¿Para qué sirven las palabras escritas?** Cada vez que uno de los jugadores caiga en cualquier casilla, debe pronunciar en alto dos veces la palabra del objeto o animal que aparece en ella. [Si el niño sabe leer](#), bastará con que la lea. Si no, puede identificar fácilmente la palabra con el dibujo.

4. **Instrucciones del juego:** Existen ciertas casillas que harán el juego más entretenido. Ten en cuenta todas estas indicaciones...

- El jugador que cae **en la casilla 5**, la de 'robar' (el niño también puede decir 'ladrón'), irá a la cárcel, que se encuentra en la casilla 11, con el nombre de 'rejas', y permanecerá allí una jugada sin tirar.

- El jugador que cae **en la casilla 6**, la de 'la reina', podrá trasladarse hasta la casilla 12, la de la 'torre'.

- El jugador que cae **en la casilla 7**, la del 'río', deberá comenzar la partida desde la casilla 0.

- El jugador que cae **en la casilla 10**, la de 'roncar', deberá permanecer dos jugadas sin tirar.

- El jugador que cae **en la casilla 14**, la de la 'rueda', bajará por la escalera hasta la casilla de la rana, y habrá ganado.

- El jugador que caiga **en la casilla 18**, la de la 'tortuga', tendrá que retroceder hasta la casilla 3, la de 'reír'.